|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **已提交**  窗体顶端  首次提交时间:2023-03-30 20:01:39    最后一次提交时间:2023-04-13 18:56:02   下列程序判断字符串s 是否对称，对称则返回1，否则返回0；如 f("abba")返回1，f("abab")返回0；   int f(     char s[]      【**正确答案: char s[] 或 char \*s**】)   {        int   i=0,j=0;        while (s[j])     j++      【**正确答案: j++ 或 ++j 或 j=j+1 或 j+=1**】;        for(j--; i<j  && s[i]==s[j]; i++,j--);        return(     i<j?0:1      【**正确答案: i>=j?1:0 或 j<=i 或 i>=j 或 i==j||i==j+1 或 i==j+1||i==j 或 j<=i?1:0 或 (i==j||i==j+1)?1:0 或 ( i==j+1||i==j)?1:0 或 s[i]==s[j] 或 i<j?0:1 或 s[i]!=s[j]?0:1**】) ;   }  得分：1.00  窗体底端 |  |
| **2.** | **已提交**  窗体顶端  首次提交时间:2023-03-30 20:05:50    最后一次提交时间:2023-03-30 20:06:25  用S表示入栈操作，X表示出栈操作，若元素入栈的顺序为1234，为了得到1342出栈顺序，相应的S和X的操作串为     SXSSXSXX      【**正确答案: SXSSXSXX**】  得分：1.00  窗体底端 |  |
| **3.** | **已提交**  窗体顶端  首次提交时间:2023-03-30 20:07:25    最后一次提交时间:2023-03-30 20:07:27  若已知一个栈的入栈序列是1,2,3…，30，其输出序列是p1,p2,p3,…pn, 若p1=30, 则p10为     21      【**正确答案: 21**】。  得分：1.00  窗体底端 |  |
| **4.** | **已提交**  窗体顶端  首次提交时间:2023-03-30 20:07:51    最后一次提交时间:2023-04-03 23:51:13  若某栈初始为空，PUSH与POP分别表示对栈进行一次进栈与出栈操作，那么对于进栈序列a,b,c,d,e,经过PUSH,PUSH,POP,PUSH,POP,PUSH,PUSH以后，得到的出栈序列是     b,c      【**正确答案: b,c 或 b，c 或 "b,c" 或 “b，c”**】。（答案用","隔开，如：a,b,c）。  得分：1.00  窗体底端 |  |
| **5.** | **已提交**  窗体顶端  首次提交时间:2023-03-30 20:10:44    最后一次提交时间:2023-04-03 23:51:35  中缀表达式3+x\*(2.4/5-6)所对应的后缀表达式为     3 x 2.4 5 / 6 - \* +      【**正确答案: 3x2.45/6-\*+**】  得分：1.00  窗体底端 |  |
| **6.** | **已提交**  窗体顶端  首次提交时间:2023-03-30 20:16:20    最后一次提交时间:2023-03-30 20:16:27  栈R,从顶到底:{2,4,6,8,10},逐个取出放入队列Q中 ，再从Q中逐个取出放入R中，问现在栈R中从顶到底的顺序为      {10,8,6,4,2}      【**正确答案: {10,8,6,4,2}**】。 输出格式：{1,2,3,4,5}  得分：1.00  窗体底端 |  |
| **7.** | **已提交**  窗体顶端  首次提交时间:2023-03-30 20:14:38    最后一次提交时间:2023-03-30 20:21:01   描述某循环队列的数组为QUEUE[0..M-1]，当循环队列满时，队列中有      M-1      【**正确答案: M 或 m 或 M-1**】个元素。  窗体底端 |  |